

**ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ  
ЯРОСЛАВСКОЙ ОБЛАСТИ**  
государственное образовательное учреждение  
среднего профессионального образования Ярославской области  
**ЯРОСЛАВСКИЙ АВТОМЕХАНИЧЕСКИЙ ТЕХНИКУМ**

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА  
ИГРЫ  
«КОНКУРС ЗНАТОКОВ»**

ОДОБРЕНО  
предметно-цикловой комиссией  
математики, естествознания, общих  
естественно-научных дисциплин  
Протокол № 1  
от «30» августа 2019 г.  
Председатель ПЦК  
\_\_\_\_\_ И.А. Рогозина

Рекомендовано Методическим советом  
техникума  
Протокол № \_\_\_\_\_  
от « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ г.

Председатель Методического совета  
\_\_\_\_\_ А.Н. Апполонова

Разработчик: Рогозина И.А., преподаватель ГОУ СПО ЯО Ярославского автомеханического техникума

Рецензент: Бокарева С.В., преподаватель ГОУ СПО ЯО Ярославского автомеханического техникума

## СОДЕРЖАНИЕ

Пояснительная записка.....	4
Сценарий игры.....	5
Приложения .....	6

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Для повышения интереса к изучаемым дисциплинам, развития интеллектуальных и творческих способностей студентов часто используют такие формы работы как игры, викторины, конкурсы и т.д. Как построить интеллектуальную игру так, чтобы в неё можно было бы вовлечь как можно больше учащихся одного возраста, как объединить совершенно разные темы в одно целое, как сделать так, чтобы это было коллективное соревнование между группами?

Как решение проблемы была разработана интеллектуальная игра «Конкурс знатоков». Она хороша тем, что в ней может участвовать большое количество студентов; она может быть адаптирована на любой возраст учащихся; может проводиться как по отдельной учебной дисциплине (отдельно взятой теме), так и по нескольким дисциплинам (темам) сразу.

Данная методическая разработка интеллектуальной игры «Конкурс знатоков» составлена и применялась преподавателями предметно - цикловой комиссии математики, естествознания, общих естественнонаучных дисциплин ГОУ СПО ЯО Ярославского автомеханического техникума как внеклассное мероприятие для студентов второго курса всех технических специальностей.

Цели и задачи игры:

- развитие творческих способностей студентов,
- выявление и поощрение эрудированных студентов,
- укрепление дружественных связей среди студентов,
- воспитание чувства ответственности в принятии решения, умения работать в коллективе.

Участники игры - студенты второго курса очного отделения техникума. В игре принимают участие 4 команды. Количество членов команды- 5 человек. Игра включает в себя 7 конкурсов

Для проведения игры создается оргкомитет, выполняющий функции жюри. Члены жюри: преподаватели предметно-цикловой комиссии математики, естествознания, общих естественнонаучных дисциплин, студенты учебных групп.

Методическая разработка состоит из пояснительной записки, сценария игры, приложений.

Данная методическая разработка может быть использована преподавателями как одна из форм внеклассной работы.

## СЦЕНАРИЙ ИГРЫ

Ведущий: Здравствуйте, дорогие гости! Мы рады приветствовать вас на интеллектуальной игре «Конкурс знатоков». В этой игре принимают участие 4 команды (представление команд). Наша игра состоит из 7 конкурсов. Каждый конкурс оценивается определённым количеством баллов. Команда, набравшая больше количество баллов, становится победителем. Судить вас будет строгое, но справедливое жюри (представление жюри). А теперь команды поприветствуйте друг друга.

### 1 конкурс «БЛИЦ»

Каждой команде предлагается ответить на вопросы, если команда не знает ответа, то вопрос переходит к следующей команде (Приложение 1). За каждый правильный ответ – 1 балл.

### 2 конкурс «ХОРОШИЕ МАНЕРЫ»

Хорошие манеры для каждого человека имеют определенное значение. Например, некоторые слова считаются неделикатными и вообще не используются. (коротышки - люди маленького роста и т.д.). Вот и мы сейчас попробуем деликатно отразить окружающую нас действительность и попросим команды подобрать мягкие, нежные аналоги слов, связанных с пребыванием в техникуме. (Приложение 1) Максимальная оценка за задание - 5 баллов. Оценивается точность, деликатность и, конечно, смекалка.

### 3 конкурс «ДЕШИФРОВЩИК»

Командам предлагается из каждого набора букв составить слова и исключить лишнее слово (Приложение 1). По 1 баллу за каждое правильно расшифрованное слово и 1 балл за правильный выбор лишнего слова.

### 4 конкурс «ЗАМЕЧАТЕЛЬНЫЕ КОНСТРУКТОРЫ»

Командам предлагается из набора геометрических фигур (танграм) составить данную фигуру. 5 баллов команде, давшей правильный ответ.

### 5 конкурс «ПЕРЕВЕРТЫШИ»

Командам предлагается отгадать выражение, в котором каждое слово, включая предлоги, заменено на противоположное по смыслу или на близкое по значению («король под фасолью»- принцесса на горошине) (Приложение 1). По 1 баллу за правильный ответ.

### 6 конкурс «РЕБУСЫ»

Командам предлагается отгадать 5 зашифрованных слов. Все слова – существительные (Приложение 1). По 1 баллу за правильный ответ.

### 7 конкурс «ДОБАВЬ СЛОВО»

Командам предлагается записать пропущенное слово, которое является окончанием первого и началом второго слова (Приложение 1). По 1 баллу за правильный ответ.

Подведение итогов и награждение. Жюри подводит итог игры и объявляет победителей. Проводится награждение команд.

Ведущий: Вот и подошла к концу наша игра. И не важно, что среди нас есть победители и есть побежденные. Прежде всего, важно участие. Я думаю, что вы уйдете с сегодняшнего внеклассного мероприятия с дополнительным “багажом” знаний. Всем спасибо!

**Задания для конкурса «БЛИЦ»**

<u>1 команда</u>	<u>2 команда</u>	<u>3 команда</u>	<u>4 команда</u>
1. Первый космонавт, вышедший в открытый космос (Леонов).	1. Как звали первых собак, запущенных в космос (Белка и Стрелка)	1. Первый космонавт (Гагарин)	1. Первая женщина-космонавт (Терешкова)
2. Ввоз в страну иностранных товаров (импорт)	2. Как в геометрии называется предложение, не требующее доказательства (аксиома)	2. Чему равна сумма углов треугольника? (180)	2. Место в магазине для показа товара (витрина)
3. Что тяжелее: пуд железа или пуд ваты (одинаково)	3. Какое государство можно носить на голове (Панама)	3. Какой полуостров жалуется на свой размер (Ямал)	3. Самый большой океан (Тихий)
4. Автор рассказа «Муму» (Тургенев)	4. Как называются иностранные деньги (валюта)	4. Автор книги «Тимур и его команда» (Гайдар)	4. Автор романа «Капитанская дочь» (Пушкин)
5. Искусство составления букетов в Японии (икебана)	5. Автор «Мцыри» (Лермонтов)	5. Бог войны в Греции (Марс)	5. Страна восходящего солнца (Япония)
6. Прозвище Новгородского князя Александра, разбившего шведов (Невский)	6. Автор «Хозяйка медной горы» (Бажов)	6. Автор «Дюймовочки» (Андерсен)	6. Русский полководец, разбивший Наполеона (Кутузов)
7. Изображение святого на деревянной дощечке (икона)	7. Постоялый двор на Руси (трактир)	7. Крик собакам на охоте, означающий «Хватай!» (ату)	7. Колыбель для младенцев (люлька)
8. Основатель теории относительности (Эйнштейн)	8. Самый титулованный спортсмен формулы 1 (Шумахер)	8. Косметика для актера (грим)	8. Черное золото (нефть)
9. Отрезок, делящий противоположную сторону треугольника пополам (медиана)	9. Синоним термина подводная лодка (субмарина)	9. Основатель танка Т-34 (Кошкин)	9. Изобретатель радио (Попов)
10. Основатель русского флота (Петр 1)	10. Основатель теории эволюции (Дарвин)	10. Страна, где были изобретены бумага и порох (Китай)	10. Собрание горожан в древнем Новгороде (вече)

**Задания для конкурса «ХОРОШИЕ МАНЕРЫ»**

1. Техникум
2. Расписание занятий
3. Большая перемена
4. Преподаватель
5. Столовая

**Задания для конкурса «ДЕШИФРОВЩИК»**

Из каждого набора букв составьте слова и исключите лишнее слово

К О Х Й Е К

хоккей

С Н И Н Е Т

теннис

О Ж И В Т

**живот**

Л У Ф О Б Т

футбол

А Ч Т П О

почта

А И Д Р О

радио

Ф А Г Р Е Л Т Е

телеграф

К Т Е В И Н Ц

**цветник**

О З У К Р А

Карузо

Н И Ш П А Я Л

Шаляпин

Н И Б О В О С

Собинов

**Задания для конкурса «ПЕРЕВЕРТЫШИ»****1. Тема: Сказки**

- « Лиса или шестеро цыплят» (*Волк и семеро козлят*)
- « Железная отмычка» (*Золотой ключик*)
- « Бледненький кустик» (*Аленький цветочек*)
- « Песчаная царица» (*Снежная королева*)
- « Алексей Борисович и две прокурорши» (*Али-баба и сорок разбойников*)

**2. Тема: Литературные произведения**

- «Буйный Дунай» (*Тихий Дон*)
- « Тетя Маня» (*Дядя Ваня*)
- « Живые тела» (*Мертвые души*)
- « Счастье по глупости» (*Горе от ума*)
- « Железная наездница» (*Медный всадник*)

**Задания для конкурса «РЕБУСЫ»****Задания для конкурса «ДОБАВЬ СЛОВО»**

Вставьте слово, которое служило бы окончанием первого слова и началом второго.

ПО( ... )АРЬ	(ТОК)
ПИ( ... )ОК	(ЛОТ)
ВАМ( ... )АМИДА	(ПИР)
КОНТР( ... )ИВ	(АКТ)
У( ... )ОВА	(ГОЛ)
РО( ... )ЕХА	(ПОТ)
СНА( ... )ОВОЙ	(РЯД)
ПЕ( ... )ОЛ	(СОК)
БАЛ( ... )ЕДА	(БЕС)
ГО( ... )КОТ	(БОЙ)

Протокол жюри

конкурсы	Команда 1	Команда 2	Команда 3	Команда 4	примечание
1. «Блиц» ( по 1 баллу за правильный ответ)					
2. «Хорошие манеры» (Максимальная оценка 5 баллов)					
3. «Дешифровщик» ( по 1 баллу за каждое правильно расшифрованное слово и 1 балл за правильный выбор лишнего слова. Максимальное количество баллов 5)					
4. «Замечательные конструкторы» ( 5 баллов команде, давшей правильный ответ)					
5. « Перевертыши» ( по 1 баллу за правильный ответ)					
6. « Ребусы» ( правильный ответ 1 балл)					
7. « Добавь слово» ( по 1 баллу за правильный ответ)					
ИТОГО					